

# ★ 訂 正 ★

14ページ —

|     | 動かせる選手 | パスできる選手 | シュートの方向 |
|-----|--------|---------|---------|
| 1UP | ↓ (赤)  | ↓ (白)   | ↓ (赤)   |
| 2UP | ↓ (青)  | ↓ (黒)   | ↓ (青)   |

— 15ページ —

## ★ パ ス ★

○ 1UP(赤の選手)では、↓(赤)がついた選手をキー(田田)やレバー(レバー)で動かせる。

また、2UP(青の選手)では、↓(青)がついた選手を動かせる。

## ★ シュート ★

ゴールの後ろにある矢印、↓(1UP……赤)、↓(2UP……青)をキー(田田)やレバー(レバー)で動かして、シュートの方向を決めよう。